



MUNICÍPIO DE ROLÂNDIA

Estado do Paraná

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO



**CENTRO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO INFANTIL
SÃO JOSEMARIA ESCRIVÁ**

Rua Alice Rocha, 90 Jardim Santiago
TELEFONE: (43) 3906-1080 CEP: 86.606-046 – ROLÂNDIA – PR.
E-mail: cmeisaojosemariaescriva@gmail.com

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

EDUCAÇÃO INFANTIL – ROTEIRO

**ROTEIRO DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO – COVID 19
ESCOLA/ CMEI MUNICIPAL:**

PROFESSORA: MARIA NEIDE NASCIMENTO SILVA.

TURMA: INFANTIL III CRIANÇAS BEM PEQUENAS 3 ANOS)

PERÍODO DE REALIZAÇÃO: 31/05/2021 Á 02/06/2021

	<p>VÍDEO OU ÁUDIO DO PROFESSOR</p> <p>TODAS AS VEZES QUE O PROFESSOR ENCAMINHAR ATIVIDADES PARA OS FAMILIARES, INICIAR COM SAUDAÇÕES, PARA ACOLHIMENTO DOS PAIS E DAS CRIANÇAS.</p>
<p>O QUE VOCÊ VAI ESTUDAR:</p>	<p><u>SABERES E CONHECIMENTOS</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Meios de transporte.• Estratégias para resolver problemas.• Motricidade e habilidade manual.• Manifestações culturais.• Ritmos.• Canto.• Melodias diversas.

	<ul style="list-style-type: none"> • Produção gráfica. • Rimas e aliterações. • Sons da língua e sonoridade das palavras. • Sequência numérica. • Melodias diversas.
<p>PARA QUE VAMOS ESTUDAR ESSES CONTEÚDOS?</p>	<p><u>CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O EU O OUTRO E NÓS:</u></p> <p>(EI02EO02). Demonstrar imagem positiva de si e confiança em sua capacidade para enfrentar dificuldades e desafios.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Solicitar ajuda quando está em dificuldade e auxiliar o colega quando este necessita. <p>(EI02EO03). Compartilhar os objetos e os espaços com crianças da mesma faixa etária e adultos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conhecer e reconhecer diferentes meios de transportes e suas características. <p><u>CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTO.</u></p> <p>(EI02CG01) Apropriar-se de gestos e movimentos de sua cultura no cuidado de si e nos jogos e brincadeiras.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Participar de brincadeiras com cantigas, rimas, lendas, parlendas ou outras situações que envolvam movimentos corporais. <p>(EI02CG05). Desenvolver progressivamente as habilidades manuais, adquirindo controle para desenhar, pintar, rasgar, folhear, entre outros.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pintar, desenhar, rabiscar, folhear, modelar, construir, colar à sua maneira, utilizando diferentes recursos e dando significados às suas ideias, aos seus pensamentos e sensações. • Coordenar o movimento das mãos para segurar o giz de cera,

canetas, lápis e fazer suas marcas gráficas.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS.

(EI02TS03) Utilizar diferentes fontes sonoras disponíveis no ambiente em brincadeiras cantadas, canções, músicas e melodias.

- Explorar as possibilidades vocais ao cantar.
- Ouvir e cantar músicas de diferentes ritmos e melodias e de diferentes culturas.
- Dar sequência à música quando a mesma for interrompida.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA - ESCUTA, FALA PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO.

(EI02EF02). Identificar e criar diferentes sons e reconhecer rimas e aliterações em cantigas de roda e textos poéticos.

- Participar de jogos e brincadeiras de linguagem que exploram a sonoridade das palavras (sons, rimas, sílabas, aliterações).

(EI02EF09). Manusear diferentes instrumentos e suportes de escrita para desenhar, traçar letras e outros sinais gráficos.

- Expressar-se utilizando diversos suportes, materiais, instrumentos e técnicas.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA - ESPAÇO, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES:

(EI02ET07) Contar oralmente objetos, pessoas, livros etc., em contextos diversos.

- Participar de brincadeiras que envolvam a recitação da sequência numérica por meio de cantigas, rimas, lendas e ou parlendas.

COMO VAMOS ESTUDAR OS CONTEÚDOS?

SEGUNDA-FEIRA 31/05/2021.

História, “ A NUVEM QUE GARGALHAVA COLORIDO, PROF: DANI JOVEDI”.

ATIVIDADE DE HOJE: LEVE CADA CARRO A SUA GARAGEM.

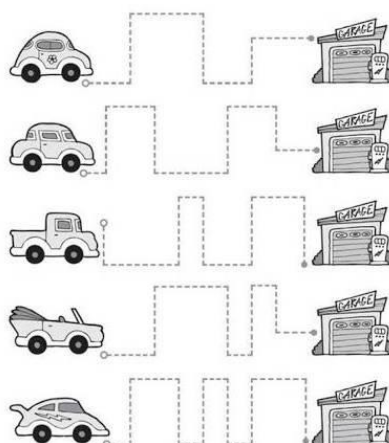
METODOLOGIA.

Observe os carros são de tamanhos diferentes e cada um tem sua garagem. AGORA LIGUE CADA UM À GARAGEM ESPECIFICA, PEGUE O SEI LÁPIS E ACOMPANHE OS PONTINHOS LIGANDO UM AO OUTRO CONFORME SE PEDE, PODE USAR LÁPIS DE COR TAMBÉM, OBSERVE O VÍDEO. Boa atividade.

Música, “A GALINHA MAGRICELA, TURMA DO BALÃO MÁGICO”.

<https://youtu.be/iLLjz9ppvig>

IMAGEM DA ATIVIDADE



CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS:

- **O EU, OUTRO E NÓS;** meios de transporte.
- **CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS;** motricidade e habilidade manual.

- **TRACOS, SONS, CORES E FORMAS**; ritmos.
- **ESCUITA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO**; produção gráfica.

TERÇA-FEIRA 01/06/2021.

HISTÓRIA, “HISTÓRIA DOS ANIMAIS, O LEÃO QUE ENTENDEU A IMPORTANCIA DO TRABALHO EM EQUIPE”.

ATIVIDADE DE HOJE: BRINCADEIRA DE RODA.

METODOLOGIA.

Para BRINCAR DE RODA precisamos de músicas específicas para ouvir e cantar, mas como nossa cultura já tem as próprias canções que são conhecidas, cada família tem o seu próprio repertório, ENTÃO VAMOS FAZER UMA RODA COM OS MEMBROS DA FAMÍLIA PARA CANTAR E BRINCAR E MUITO DIVERTIDO E IMPORTANTE PASSAR ESSES CONHECIMENTOS PARA AS NOSSAS CRIANÇAS. VOU ENVIAR ALGUMAS MÚSICAS COMO EXEMPLO PARA ESSA ATIVIDADE. Boa aula.

Música, “AS MÚSICAS DA CAROCHINHA, VOLUME 3”.

<https://youtu.be/BelZtVZFLB8>

IMAGENS DA ATIVIDADE.



CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS:

- **CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS;** manifestações culturais.
- **TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS;** canto.
- **ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO;** rimas e aliterações.
- **ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO;** sons da língua e sonoridade das palavras.

QUARTA-FEIRA 02/06/2021.

ATIVIDADE DE HOJE: CENTOPEIA DE DEDINHOS.

Música, "O PATINHO, TODOS OS PATINHOS.

<https://youtu.be/HjiSPhGthHI>

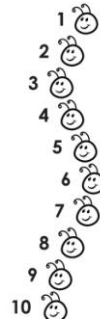
METODOLOGIA.

Para a atividade de hoje vamos usar tinta e os próprios dedos para pintar, você tem o desenho da centopéia só a carinha dela, agora vai fazer o corpinho molhando o dedo na tinta e fazendo os carimbos conforme os números correspondentes. EXEMPLO: NO NÚMERO 1 UM CARIMBO, NO NÚMERO 2 DOIS CARIMBOS ATÉ CHEGAR NO 10, CONFORME O VÍDEO QUE VOU ENVIAR NA AULA. Boa atividade.

História, "A GALINHA GANANCIOSA".

<https://youtu.be/-ZrWU2MLcUw>

(IMAGEM DA ATIVIDADE).



CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS:

- **O EU, OUTRO E NÓS;** estratégias para resolver problemas.
- **CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS;** motricidade e habilidade manual.
- **TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS;** melodias diversas.
- **ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES;** sequência numérica.